



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

Programa Analítico de Disciplina

INF430 Gerência de Projetos de Software I

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Número de créditos: 4		<u>Teóricas</u>	<u>Práticas</u>	<u>Total</u>
Duração em semanas: 15	Carga horária semanal	4	0	4
Períodos - oferecimento: I e II	Carga horária total	60	0	60

Pré-requisitos (Pré ou co-requisitos)*

INF323

Ementa

Conceitos. Plano de projeto. Atividades de projeto. Avaliação de riscos. Orçamentação. Gerência de mudanças.

Oferecimento aos Cursos

Curso	Modalidade	Período
Ciência da Computação	Optativa	-



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

INF430 Gerência de Projetos de Software I

Seq	Aulas Teóricas	Horas/Aula
1	Conceitos 1.1. Engenharia de software e o gerenciamento de projetos 1.2. Conceito de projeto de software 1.3. Gerência de projetos de software na atualidade 1.4. Ciclo PDCA - Planejamento, desenvolvimento, controle, ação 1.5. O perfil do profissional da área 1.6. O padrão PMBOK- Project Management Body of Knowledge 1.7. Certificações profissionais	10
2	Plano de projeto 2.1. Seleção de projetos de software 2.2. Participantes e seus papéis 2.3. Termo de abertura do projeto de software 2.4. Definição de metas para o projeto 2.5. Definição de requisitos e fatores críticos de sucesso 2.6. Premissas e restrições 2.7. Escopo e contra-escopo 2.8. Plano de gerenciamento 2.9. Plano de comunicações 2.10. Ferramentas de apoio	10
3	Atividades de projeto 3.1. EAP - Estrutura analítica de projeto 3.2. Níveis, pacotes de trabalho, marcos de controle e avaliação 3.3. Matriz de responsabilidades 3.4. Estimativas iniciais com base no EAP 3.5. Dependências entre atividades 3.6. Diagrama de precedência 3.7. Redes PERT 3.8. Caminho crítico 3.9. Aquisição de recursos 3.10. Plano de qualidade 3.11. Ferramentas de apoio	10
4	Avaliação de riscos 4.1. Principais riscos em projetos de software 4.2. Identificação de riscos em projetos de software 4.3. Riscos associados com tempo, recursos e qualidade 4.4. Técnicas de análise de riscos 4.5. Matriz de probabilidades, impactos e contingências	10



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

	4.6. Plano de gerência de riscos 4.7. Ferramentas de apoio	
5	Orçamentação 5.1. Conceitos básicos 5.2. Custos do projeto 5.3. Esforço e prazo 5.4. Técnicas de estimativas 5.5. Registros de informações históricas de projetos 5.6. Estimativas com linhas de código 5.7. Avaliação por Pontos-Função 5.8. O método COCOMO - Constructive Cost Model 5.9. Ferramentas de apoio	10
6	Gerência de mudanças 6.1. Mudanças em projetos de software 6.2. Análise de impactos e mudanças 6.3. Alterações de cronograma, escopo e custos 6.4. Custos de mudanças 6.5. O processo de mudança 6.6. Formalização 6.7. Monitoração e controle de mudanças 6.8. Ferramentas de apoio	10



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

INF430 Gerência de Projetos de Software I

Referências Bibliográficas

Bibliografia Básica:

1 - HELDMAN, Kim. Gerência de projetos: fundamentos. São Paulo: Elsevier Editora, 2005. [Exemplares disponíveis: Não informado.]

2 - PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE. A guide to the project management body of knowledge (PMBOK). Newton Square, Pennsylvania: Project Management Institute, 2008. [Exemplares disponíveis: Não informado.]

3 - VARGAS, Ricardo V. Manual prático do plano de projetos. São Paulo: Brasport, 2007. [Exemplares disponíveis: Não informado.]

4 - VASQUEZ, C.E.; SIMÕES, G.S.; ALBERT, R.M. Análise de pontos de função: medição, estimativas e gerenciamento de projetos de software. São Paulo: Érica, 2009. [Exemplares disponíveis: Não informado.]

Bibliografia Complementar: