



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

Programa Analítico de Disciplina

INF340 Linguagens de Programação

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Número de créditos: 4		<u>Teóricas</u>	<u>Práticas</u>	<u>Total</u>
Duração em semanas: 15	Carga horária semanal	4	0	4
Períodos - oferecimento: I	Carga horária total	60	0	60

Pré-requisitos (Pré ou co-requisitos)*

INF112

Ementa

Definição e estrutura de linguagem. Tipos e expressões. Armazenamento. Amarrações. Abstração. Encapsulamento. Sistemas de tipos. Sequenciadores. Concorrência. Paradigmas de programação. Gerência de memória.

Oferecimento aos Cursos

Curso	Modalidade	Período
Ciência da Computação	Obrigatória	5



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

INF340 Linguagens de Programação

Seq	Aulas Teóricas	Horas/Aula
1	Definição e estrutura de linguagem 1.1. Definição de uma boa linguagem de programação 1.2. Sintaxe e semântica 1.3. Compilação 1.4. Versus interpretação	2
2	Tipos e expressões 2.1. Valores e tipos 2.2. Tipos primitivos, compostos e recursivos 2.3. Sistemas de tipos 2.4. Expressões	8
3	Armazenamento 3.1. Variáveis e atualizações de valores 3.2. Atributos das variáveis 3.3. Comandos 3.4. Expressões com efeitos colaterais	4
4	Amarrações 4.1. Amarrações e ambientes 4.2. Escopo 4.3. Declarações 4.4. Blocos	4
5	Abstração 5.1. Modalidades de abstrações 5.2. Parâmetros 5.3. Ordem de avaliação	6
6	Encapsulamento 6.1. Tipos abstratos 6.2. Objetos e classes	6
7	Sistemas de tipos 7.1. Monomorfismo 7.2. Sobrecarga 7.3. Polimorfismo	8



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

	7.4. Inferência de tipos 7.5. Coerções 7.6. Subtipos e herança	
8	Sequenciadores 8.1. Saltos 8.2. Escapes 8.3. Exceções	2
9	Concorrência 9.1. Programas e processos 9.2. Problemas decorrentes de concorrência 9.3. Interação entre processos 9.4. Primitivas de concorrência 9.5. Programação concorrente estruturada	8
10	Paradigmas de programação 10.1. Programação orientada por objetos 10.2. Programação funcional 10.3. Programação em lógica	8
11	Gerência de memória 11.1. Técnicas de coleta de lixo	4



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

INF340 Linguagens de Programação

Referências Bibliográficas

Bibliografia Básica:

Bibliografia Complementar:

- 1 - GHEZZI, C. and JAZAYERI, M. Programming languages concepts. 3rd. ed. John Wiley, New York, 1997. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 2 - PRATT, T. W. and ZELKOWITZ, M. V. Programming languages: design and implementation. 3rd. ed. Prentice Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, EUA, 1996. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 3 - SEBESTA, R.W. Conceitos de linguagens de programação. 4ed. Bookman, Porto Alegre, 2000. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 4 - SETHI, R. and STONE, T. Programming languages: concepts and constructs. 2nd. ed. Addison-Wesley, Reading, Mass., EUA, 1996. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 5 - TENNENT, R. D. Principles of programming languages. Prentice Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, 1981. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 6 - WATT, D. A. Programming languages concepts and paradigms. Prentice Hall, New York, 1990. [Exemplares disponíveis: Não informado.]