

Programa Analítico de Disciplina						
INF330 Teoria e Modelos de	e Grafos					
Describerants de lafracettica — Contra de C	in a transfer of the second of					
Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas						
Número de créditos: 4		<u>Teóricas</u>	Práticas	<u>Total</u>		
Duração em semanas: 15	Carga horária semanal	4	0	4		
Períodos - oferecimento: II	Carga horária total	60	0	60		

Pré-requisitos (Pré ou co-requisitos)*		
INF213		
Ementa		
Preliminares. Conexidade. Estabilidade e coloração. Planaridade. Problemas de caminhos. Grafos sem circuitos - árvores.		
Oferecimento aos Cursos		

Curso	Modalidade	Período
Ciência da Computação	Obrigatória	4



INF330 Teoria e Modelos de Grafos

Seq	Aulas Teóricas	Horas/Aula
1	Preliminares	6
	1.1. Grafos	
	1.2. Definições	
	1.3. Cadeias, caminhos, ciclos e circuitos	
	1.4. Incidência e graus	
	1.5. Grafo parcial e subgrafo	
	1.6. Tipos de grafos	
	1.7. Isomorfismo	
	1.8. Componentes de um grafo	
	1.9. Representação de grafos	
2	Conexidade	10
	2.1. Tipos de conexidade	
	2.2. Componentes conexas e fortemente conexas	
	2.3. Grafo reduzido	
	2.4. Bases e antibases	
	2.5. Conjunto fundamental e anti-fundamental	
	2.6. Problemas e algoritmos relacionados	
3	Estabilidade e coloração	12
	3.1. Estabilidade externa e interna	
	3.2. Método de Maghout para os SCIE e SCEE	
	3.3. Núcleo de um grafo	
	3.4. Número cromático	
	3.5. Algoritmos de coloração exatos e heurísticos	
	3.6. O problema das quatro cores	
	3.7. Generalizações e aplicações	
4	Planaridade	10
	4.1. Grafos combinatoriais e geométricos	
	4.2. Grafos planares	
	4.3. Grafos de Kuratowski	
	4.4. Caracterização de planaridade	
	4.5. Teorema de Euler	
	4.6. Grafos duais	
	4.7. Problemas e algoritmos relacionados	
5	Problemas de caminhos	12
	5.1. Existência de caminhos em dígrafos	



	 5.2. Número de caminhos entre dois vértices 5.3. O problema do caminho mais curto em grafos valorados 5.4. Percurso Euleriano e percurso Hamiltoniano 5.5. Problemas e algoritmos relacionados 	
6	Grafos sem circuitos - árvores 6.1. Árvores 6.2. Propriedades das árvores 6.3. Distância e centro 6.4. Árvores enraizadas e árvores binárias 6.5. Contagem de árvores 6.6. Árvore geradoras de um grafo 6.7. Árvore geradora de custo mínimo em grafos valorados 6.8. Problemas e algoritmos relacionados	10



INF330 Teoria e Modelos de Grafos

Referências Bibliográficas

Bibliografia Básica:

Bibliografia Complementar:

- 1 BOAVENTURA NETTO, P.O. Teoria e modelos de grafos. Edgard Blücher, São Paulo, 1979. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 2 CARRÉ, BERNARD. Graphs and networks. Claredon Press, Oxford, England, 1979. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 3 CHRISTOFIDES, NICOS. Graph theory: an algorithmic approach. Academic Press, London, 1975. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 4 DEO, NARSINGH. Graph theory with applications to engineering and computer science. Prentice-Hall, Englewwod Cliffs, New Jersey, 1984. [Exemplares disponíveis: Não informado.]