

Programa Analítico de Disciplina						
INF310 Programação Concorrente e Distribuída						
Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas						
Ni Conserva de la Califera de la Cal		T. (	Dettiere	T-4-1		
Número de créditos: 4		<u>Teóricas</u>	<u>Práticas</u>	<u>Total</u>		
Duração em semanas: 15	Carga horária semanal	4	0	4		
Períodos - oferecimento: II	Carga horária total	60	0	60		

Pré-requisitos (Pré d	ou co-requisitos)*
INF213	
Ement	ta
Conceitos básicos. Sincronização com espera ocupa monitores. Troca de mensagens assíncronas. Troccedimento remoto. Linguagens concorrentes.	

### **Oferecimento aos Cursos**

Curso	Modalidade	Período
Ciência da Computação	Obrigatória	6



# INF310 Programação Concorrente e Distribuída

Seq	Aulas Teóricas	Horas/Aula
1	Conceitos básicos	8
	1.1. Programas concorrentes X seqüenciais     1.2. Propriedades dos programas concorrentes     1.3. Especificando concorrência e sincronização     1.4. Introdução a uma linguagem concorrente para implementação dos trabalhos práticos	
2	Sincronização com espera ocupada	8
	2.1. Algoritmos para solução do problema da seção crítica 2.2. Algoritmos que utilizam sincronização de barreiras	
3	Semáforos	8
	3.1. Propriedades de utilização 3.2. Resolução de problemas usando semáforos: seção crítica, sincronização de barreiras 3.3. Produtores e consumidores, leitores e escritores 3.4. "Dining Philosophers"	
4	Regiões críticas condicionais e monitores	8
	4.1. Sincronização e resolução de problemas usando essas regiões críticas condicionais e monitores	
5	Troca de mensagens assíncronas	8
	<ul> <li>5.1. Notação e propriedades</li> <li>5.2. Problemas distribuídos</li> <li>5.3. Relógios lógicos</li> <li>5.4. Exclusão mútua distribuída</li> <li>5.5. Clientes e servidores</li> </ul>	
6	Troca de mensagens síncronas	8
	<ul> <li>6.1. Notação e propriedades</li> <li>6.2. Comandos guardados</li> <li>6.3. Problemas: multiplicação de vetores e matrizes</li> <li>6.4. Ordenação paralela, servidores de arquivos</li> <li>6.5. "Dining Philosophers"</li> </ul>	
7	Chamada de procedimento remoto	8



	7.1. Notação e propriedades 7.2. Resolução de problemas usando chamada de procedimento remoto	
8	Linguagens concorrentes  8.1. Descrição das principais linguagens para a escrita de programas concorrentes 8.2. Primitivas suportadas por cada linguagem 8.3. Comparações e desempenho	4



# INF310 Programação Concorrente e Distribuída

### Referências Bibliográficas

### Bibliografia Básica:

Diblic grafic Complementor:

### **Bibliografia Complementar:**

- 1 ANDREWS, G. R. Concurrente programing: principles and tractice. The Benjamin/Cummings, Redwood City, Calif., 1991. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 2 ANDREWS, G.R. The SR programming language: concurrency in practice. The Benjamin/ Cummings, 1993. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 3 BEN-ARI. M. Principles of concurrente and distributed programming. Prentice-Hall, New York, 1990. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 4 LEA, D. Concurrent Programming in Java, 2nd Edition, Addison-Wesley, November 1999. [Exemplares disponíveis: Não informado.]