



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA**  
**PRÓ REITORIA DE ENSINO**  
**DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

**Programa Analítico de Disciplina**

**INF191 Introdução à Ciência da Computação**

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Número de créditos: 2		<u>Teóricas</u>	<u>Práticas</u>	<u>Total</u>
Duração em semanas: 15	Carga horária semanal	2	0	2
Períodos - oferecimento: I	Carga horária total	30	0	30

Pré-requisitos (Pré ou co-requisitos)\*

**Ementa**

Apresentação da área. Apresentação da UFV. Estrutura do curso de Bacharelado em Ciência da Computação. Apresentação das áreas da Computação. História da computação. Ética e responsabilidade social. Introdução ao empreendedorismo e inovação. Perfil profissional e mercado de trabalho. Identidade profissional do egresso do curso de Bacharelado em Computação. Meio ambiente e a Ciência da Computação.

**Oferecimento aos Cursos**

<b>Curso</b>	<b>Modalidade</b>	<b>Período</b>
Ciência da Computação	Obrigatória	1



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA**  
**PRÓ REITORIA DE ENSINO**  
**DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

**INF191 Introdução à Ciência da Computação**

<b>Seq</b>	<b>Aulas Teóricas</b>	<b>Horas/Aula</b>
1	Apresentação da área 1.1. Apresentação da área de computação 1.2. Cursos relacionados com a área 1.3. Interseção com as engenharias	2
2	Apresentação da UFV 2.1. Estrutura administrativa 2.2. O Departamento de Informática 2.2.1. Funcionários 2.2.2. Regras de uso e sociais nos laboratórios 2.2.3. Corpo docente 2.2.4. Oportunidades de estágio	2
3	Estrutura do curso de Bacharelado em Ciência da Computação 3.1. Apresentação do regimento acadêmico, das exigências do curso, o coeficiente de rendimentos, direitos e deveres do estudante 3.2. O catálogo de graduação, informações disponíveis via website da UFV, principais sistemas que regem a vida acadêmica	4
4	Apresentação das áreas da Computação 4.1. Apresentação das diferentes áreas agrupadas por afinidade 4.1.1. Linguagem 4.1.2. Redes 4.1.3. Arquitetura 4.1.4. Banco de dados 4.1.5. Engenharia de software 4.1.6. Sistemas de informação 4.1.7. Computação gráfica 4.1.8. Inteligência artificial	4
5	História da computação 5.1. Computadores digitais 5.1.1. Primeiras máquinas 5.1.2. Chales Babbage 5.1.3. Alan Turing 5.2. História das linguagens de programação 5.3. Software livre	4
6	Ética e responsabilidade social	4



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA**  
**PRÓ REITORIA DE ENSINO**  
**DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

	<ul style="list-style-type: none"><li>6.1. Ética moral</li><li>6.2. Códigos de conduta profissional</li><li>6.3. Responsabilidade social</li><li>6.4. O papel de extensão universitária</li><li>6.5. A computação e as questões étnico-raciais</li></ul>	
7	<p>Introdução ao empreendedorismo e inovação</p> <ul style="list-style-type: none"><li>7.1. Espírito empreendedor</li><li>7.2. Introdução ao empreendedorismo na área de TI</li><li>7.3. Empresas juniores de computação</li><li>7.4. Criatividade e inovação</li><li>7.5. Instituições de apoio ao empreendedor: incubadoras de empresas, SEBRAE, etc</li></ul>	4
8	<p>Perfil profissional e mercado de trabalho</p> <ul style="list-style-type: none"><li>8.1. Exigências profissionais do mercado atual</li><li>8.2. Mercado acadêmico</li><li>8.3. Certificação profissional</li><li>8.4. Mestrado</li><li>8.5. Carreira acadêmica</li><li>8.6. Os cuidados com o histórico escolar, exame nacional para ingresso na pós-graduação em computação</li></ul>	2
9	<p>Identidade profissional do egresso do curso de Bacharelado em Computação</p> <ul style="list-style-type: none"><li>9.1. O que é eu vou ser quando eu me formar?</li><li>9.2. Qual o meu "grupo"?</li><li>9.3. Registro profissional<ul style="list-style-type: none"><li>9.3.1. Regulamentação da profissão</li></ul></li></ul>	2
10	<p>Meio ambiente e a Ciência da Computação</p> <ul style="list-style-type: none"><li>10.1. Impacto da computação no meio ambiente<ul style="list-style-type: none"><li>10.1.1. Consumo de energia</li><li>10.1.2. Reciclagem de dispositivos eletrônicos</li></ul></li><li>10.2. A computação apoiando o desenvolvimento sustentável</li></ul>	2



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA  
PRÓ REITORIA DE ENSINO  
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

**INF191 Introdução à Ciência da Computação**

**Referências Bibliográficas**

**Bibliografia Básica:**

- 1 - CAPRON, H. L. Introdução à informática. São Paulo: Prentice Hall, 2006. [Exemplares disponíveis: 5]
- 2 - VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. Rio de Janeiro: Elsevier, Campus, 2011. [Exemplares disponíveis: 5]
- 3 - YOUSSEF, Antonio Nicolau. Informática e Sociedade. São Paulo, SP: Atica, 2003. [Exemplares disponíveis: 1]

---

**Bibliografia Complementar:**

- 4 - DAVIS, Harold T. Computação. São Paulo: Atual, 2001. [Exemplares disponíveis: 3]
- 5 - GERSTING, Judith L. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação. Rio de Janeiro : LTC Ed., 2004. [Exemplares disponíveis: 22]
- 6 - LIPSCHUTZ, Seymour. Teoria e problemas de matemática discreta. Porto Alegre: Bookman, 2004. [Exemplares disponíveis: 20]
- 7 - MARÇULA, Marcelo. Informática: conceitos e aplicações. Rio de Janeiro: Érica, 2008. [Exemplares disponíveis: 5]
- 8 - PERES, Fernando Eduardo; FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico G. F. Introdução à Ciência da Computação. 2. ed. Editora Cengage Learning, 2010. [Exemplares disponíveis: Não informado.]