



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

Programa Analítico de Disciplina

INF112 Programação II

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Número de créditos: 6		<u>Teóricas</u>	<u>Práticas</u>	<u>Total</u>
Duração em semanas: 15	Carga horária semanal	4	2	6
Períodos - oferecimento: II	Carga horária total	60	30	90

Pré-requisitos (Pré ou co-requisitos)*

INF110

Ementa

Conceitos básicos. Definição de classes e objetos. Arquivos e acesso à memória secundária. Recursividade. Ordenação. Tratamento de exceções.

Oferecimento aos Cursos

Curso	Modalidade	Período
Ciência da Computação	Obrigatória	2



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

INF112 Programação II

Seq	Aulas Teóricas	Horas/Aula
1	Conceitos básicos 1.1. Introdução a tipos abstratos de dados 1.2. Introdução a complexidade de logaritmos	8
2	Definição de classes e objetos 2.1. Membros públicos e privados 2.2. Construtores e destrutores 2.3. Utilização de classe com alocação dinâmica de memória 2.4. Redefinição do construtor de cópia e do operador de atribuição 2.5. Sobrecarga de função e operadores 2.6. Introdução a diagramas de classes	18
3	Arquivos e acesso à memória secundária	4
4	Recursividade 4.1. Tipos recursivos 4.2. Funções recursivas	12
5	Ordenação 5.1. Métodos de ordenação em memória principal; inserção, seleção e troca 5.2. Métodos de ordenação em memória secundária 5.2.1. Intercalação	14
6	Tratamento de exceções	4



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

INF112 Programação II

INF112 Programação II

Seq	Aulas Práticas	Horas/Aula
1	Classes e objetos	8
2	Arquivos e acesso à memória secundária	8
3	Recursividade	4
4	Ordenação	4
5	Tratamento de exceções	6



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

INF112 Programação II

Referências Bibliográficas

Bibliografia Básica:

Bibliografia Complementar:

- 1 - DEITEL, H. M. And DEITEL, P. J. C++ how to program. 2.ed. New Jersey: Prentice Hall, Upper Saddle River, 1998. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 2 - FLAMING, B. Practical data structures in C++. New York: John Wiley, 1993. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 3 - FRIEDMAN, F. L. And KOFFMAN, E.B. Problem solving, abstraction, and design using C++. Reading, Mass: Addison-Wesley, 1994. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 4 - HOLZNER, S. Programando em C++: um guia prático para a programação profissional. Rio de Janeiro: Campus, 1993. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 5 - LIPPMAN, S. B. C++ primer. 3.ed. Reading. Mass.: Addison-Wesley, 1998. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 6 - STROUSTRUP, B. The C++ programming language. 3.ed. Reading, Mass: Addison-Wesley, 1997. [Exemplares disponíveis: Não informado.]
- 7 - ZIVIANI, N., Projeto de Algoritmos com Implementações em Java e C++, Thomson Pioneira, 2006. [Exemplares disponíveis: Não informado.]