

Programa Analítico de Disciplina

INF 103 - Introdução à Informática

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Catálogo: 2020

Número de créditos: 4
Carga horária semestral: 60h
Carga horária semanal teórica: 2h
Carga horária semanal prática: 2h
Semestres: I e II

Objetivos

Apresentar os componentes básicos de um microcomputador e suas ferramentas para uso; Identificar os diferentes tipos de softwares; Compreender os tipos de redes de computadores e os principais serviços disponíveis na Internet; Operar softwares de escritório (introduzir noções básicas de um editor de texto, além de noções básica e intermediárias de planilhas eletrônicas) para auxiliar em atividades acadêmicas.

Ementa

Noções básicas sobre microcomputadores. Elementos de sistemas operacionais, programação e redes de computadores. Ambiente de trabalho com interface gráfica. Editores de texto. Planilhas eletrônicas.

Pré e co-requisitos

Não definidos

Oferecimentos obrigatórios

Curso	Período
Ciência e Tecnologia de Laticínios	1
Engenharia de Agrimensura e Cartográfica	1

Oferecimentos optativos

Curso	Grupo de optativas
Agronegócio	Geral
Agronomia	Geral
Arquitetura e Urbanismo	Geral
Bioquímica	Geral
Ciências Biológicas - Bacharelado	Geral

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: R7J6.ZPAK.SUK4

Ciências Biológicas - Licenciatura (Integral)	Geral
Ciências Contábeis	Geral
Ciências Econômicas	Geral
Cooperativismo	Geral
Direito	Geral
Economia Doméstica	Geral
Educação Infantil	Geral
Engenharia Agrícola e Ambiental	Geral
Engenharia Civil	Geral
Geografia - Bacharelado	Geral
Geografia - Licenciatura	Geral
História - Bacharelado	Geral
História - Licenciatura	Geral
Secretariado Executivo Trilíngue	Geral
Zootecnia	Geral

INF 103 - Introdução à Informática

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1.Noções básicas sobre microcomputadores 1.Terminologia básica 2.Princípios de funcionamento dos microcomputadores 3.Funções e características das partes de um microcomputador 4.Dispositivos de entrada/saída 5.Aplicações	3h	0h	0h	0h	3h
2.Elementos de sistemas operacionais, programação e redes de computadores 1.Noções elementares sobre um sistema operacional e seus principais comandos 2.Princípios elementares de programação 3.Noções sobre redes 4.A rede UFRV 5.A internet	3h	0h	0h	0h	3h
3.Ambiente de trabalho com interface gráfica 1.Conhecimentos básicos 2.Gerenciamento de aplicativos 3.Gerenciamento de arquivos 4.Acessórios 5.Personalização de ambiente de trabalho 6.Uso de aplicativos 7.Instalação e configuração	8h	0h	0h	0h	8h
4.Editores de texto 1.Técnicas básicas de edição 2.Simplificação de tarefas cotidianas 3.Disposição de textos e elementos gráficos 4.Desenvolvimento de projetos especiais de documento 5.Instalação e configuração	8h	0h	0h	0h	8h
5.Planilhas eletrônicas 1.Conceitos básicos 2.Introdução de dados em planilhas 3.Totalização de linhas, colunas e outras fórmulas 4.Formatando dados e impressão de planilhas 5.Gráficos e relatórios 6.Instalação e configuração	8h	0h	0h	0h	8h
6.Conhecendo o computador 1.Conhecendo o computador, seus componentes, seus periféricos e a interligação na rede local	0h	4h	0h	0h	4h
7.Conhecendo o ambiente de programação 1.Conhecendo o ambiente de programação 2.O sistema operacional, as linguagens de programação, os aplicativos e a rede Internet	0h	4h	0h	0h	4h
8.Conhecendo o sistema de arquivos	0h	2h	0h	0h	2h

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: R7J6.ZPAK.SUK4

9. Gerenciamento do sistema de arquivos 1. Hierarquia de diretórios 2. O diretório raiz 3. Arquivos e diretórios de usuários	0h	2h	0h	0h	2h
10. Conhecendo o editor de texto	0h	2h	0h	0h	2h
11. Utilizando o editor de texto - Parte 1	0h	2h	0h	0h	2h
12. Utilizando o editor de texto - Parte 2	0h	2h	0h	0h	2h
13. Conhecendo um sistema gerenciador de banco de dados (SGBD)	0h	2h	0h	0h	2h
14. Utilizando o SGBD - Parte 1	0h	2h	0h	0h	2h
15. Utilizando o SGBD - Parte 2	0h	2h	0h	0h	2h
16. Conhecendo uma planilha eletrônica	0h	2h	0h	0h	2h
17. Utilizando a planilha eletrônica	0h	2h	0h	0h	2h
18. Programando uma aplicação	0h	2h	0h	0h	2h
Total	30h	30h	0h	0h	60h

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projektor, quadro-digital, TV, outros)
Prática	Prática executada por todos os estudantes e Resolução de problemas
Estudo Dirigido	<i>Não definidos</i>
Projeto	<i>Não definidos</i>
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

INF 103 - Introdução à Informática

Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
Da Silva, Gleydson M.; Guia Foca Gnu/Linux-Iniciante, 2006, disponível em://FocoLinux.Cipsga.org.br	0
KAPRON, A. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à informática. 8ª ed. São Paulo: Pearson, 2004, 350p.	0
Metrô-SP, Manual do OpenOffice, 2006, disponível em http://ci.ufpel.edu.br/treinamento/apostilas/br_office/Writer/OpenOffice.org_Writer_2x_M.pdf	0

Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
ALMEIDA, M.; SCHENINI, P. C. Informática básica. Florianópolis: SEAD/UFSC, 2006.	0
KERONE, B. P. Zen e a arte da internet, um guia para iniciantes. Rio de Janeiro, Campus, 1994.	0
MEIRELLES, F. S. Informática: Novas aplicações com microcomputadores. São Paulo: Makron Books, 1994.	0
MEYER, M. Nosso Futuro e o Computador (3ªed.). Porto Alegre: Editora Bookman, 2000.	0
NASCIMENTO, A. J. Introdução à Informática. São Paulo, McGraw-Hill, 1996.	0
NORTON, P. Introdução à Informática. São Paulo, Makron Books, 1997.	0
SOUSA, Sérgio; SOUSA, Maria José de; Microsoft Office 2000 para todos nós, FCA Editora de Informática, 2000.	0
STANEK, William R. Windows XP Professional. São Paulo, Bookman, 2005.	0
VELOSO, F. C. Informática: Conceitos Básicos. São Paulo, Campus, 2004.	0