
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

COORDENADOR
André Gustavo dos Santos
andre@dpi.ufv.br

Currículo do Curso de Ciência da Computação

Bacharelado

ATUAÇÃO

A Ciência da Computação caracteriza-se pela sua natureza interdisciplinar incorporando conhecimentos de diversas áreas, tais como Matemática, Física, Engenharia, Administração, Psicologia, Linguística, etc. O Bacharel em Ciência da Computação formado pela Universidade Federal de Viçosa possui sólida base de conhecimentos para enfrentar as frequentes inovações tecnológicas, produzidas pelo dinamismo dessa área. Profissionalmente, poderá atuar em desenvolvimento de sistemas computacionais (software), gerência de centros de processamento de dados, desenvolvimento de linguagens de programação e sistemas básicos, assessoria à tomada de decisão e atividades correlatas. Disciplinas oferecidas nas áreas de Pesquisa Operacional e Administração possibilitam uma visão global das diversas aplicações da tecnologia da informação no meio empresarial. Estará apto, ainda, a prosseguir os estudos na área de Ciência da Computação ou áreas correlatas e dedicar-se à pesquisa. O Curso de Ciência da Computação exige expressiva dedicação em trabalhos práticos, cumpridos nos Laboratórios do Departamento de Informática, equipados com máquinas de última geração. Além disso, por meio das disciplinas optativas, o aluno poderá direcionar seus conhecimentos para uma abordagem mais prática da Ciência da Computação ou aprofundar seus conhecimentos em disciplinas de embasamento, visando à carreira acadêmico-científica e ao ingresso em cursos de pós-graduação.

Reconhecimento: Portaria do MEC N.º 1.847 de 08/10/1991

Renovação: Portaria do MEC N.º 22 de 12/01/2010

Renovação: Portaria do MEC N.º 286 de 21/12/2012

Autorização: CEPE-UFV, Ata N.º 192 de 10/06/1985

Ano de início: 1986

Turno: Integral - 40 vagas anuais

Exigência	Horas	Prazos	Anos
Disciplinas obrigatórias	2.580	Mínimo	4
Disciplinas optativas	620	Padrão	4
Projeto Final de Curso (360h)		Máximo	6,5
TOTAL	3.200		

Currículo do Curso de Ciência da Computação

SEQUÊNCIA SUGERIDA

Disciplinas Obrigatórias		Carga Horária	Total	Pré-requisito
Código	Nome	Cr(T-P)	Horas	(Pré ou Co-requisito)*
1º Período				
INF110	Programação I	6(4-2)	90	
INF191	Introdução à Ciência da Computação	2(2-0)	30	
LET215	Inglês I	4(4-0)	60	
MAT131	Introdução à Álgebra	4(4-0)	60	
MAT140	Cálculo I	4(4-0)	60	
TOTAL		20	300	
TOTAL ACUMULADO		20	300	
2º Período				
EST105	Iniciação à Estatística	4(4-0)	60	MAT140
INF112	Programação II	6(4-2)	90	INF110
INF130	Teoria da Computação	4(4-0)	60	MAT131
MAT135	Geometria Analítica e Álgebra Linear	6(6-0)	90	
MAT147	Cálculo II	4(4-0)	60	MAT140
TOTAL		24	360	
TOTAL ACUMULADO		44	660	
3º Período				
FIS201	Física I	4(4-0)	60	MAT140*
FIS224	Laboratório de Física A	2(0-2)	30	FIS201*
INF213	Estrutura de Dados	6(4-2)	90	INF112
INF280	Pesquisa Operacional I	4(4-0)	60	INF110 e MAT135
MAT241	Cálculo III	4(4-0)	60	MAT135* e MAT140
MAT271	Cálculo Numérico	4(4-0)	60	MAT135 e MAT147 e INF110
TOTAL		24	360	
TOTAL ACUMULADO		68	1.020	
4º Período				
FIS203	Física III	4(4-0)	60	FIS201 e (MAT147 ou MAT241*)
FIS225	Laboratório de Física B	2(0-2)	30	FIS203*
INF220	Banco de Dados I	4(4-0)	60	INF213
INF251	Organização de Computadores I	6(4-2)	90	INF112
INF330	Teoria e Modelos de Grafos	4(4-0)	60	INF213
INF332	Projeto e Análise de Algoritmos	4(4-0)	60	INF213 e MAT131
TOTAL		24	360	
TOTAL ACUMULADO		92	1.380	

Currículo do Curso de Ciência da Computação				
Disciplinas Obrigatórias		Carga Horária	Total	Pré-requisito
Código	Nome	Cr(T-P)	Horas	(Pré ou Co-requisito)*
5º Período				
INF221	Engenharia de Software I	4(4-0)	60	INF213
INF331	Linguagens Formais e Autômatos	4(4-0)	60	MAT131
INF340	Linguagens de Programação	4(4-0)	60	INF112
INF420	Inteligência Artificial I	4(4-0)	60	INF130
INF450	Organização de Computadores II	4(4-0)	60	INF251
TOTAL		20	300	
TOTAL ACUMULADO		112	1.680	
6º Período				
INF310	Programação Concorrente e Distribuída	4(4-0)	60	INF213
INF323	Engenharia de Software II	4(4-0)	60	INF221
INF390	Computação Gráfica	4(4-0)	60	INF213 e MAT135
INF441	Construção de Compiladores	4(4-0)	60	INF251 e INF331
INF451	Sistemas Operacionais	4(4-0)	60	INF310*
TOTAL		20	300	
TOTAL ACUMULADO		132	1.980	
7º Período				
INF322	Banco de Dados II	4(4-0)	60	INF220
INF452	Redes de Computadores	4(4-0)	60	INF251
INF496	Projeto Final de Curso	0(0-24)	360	INF323*
INF498	Seminário I	2(0-2)	30	INF496*
TOTAL		10	510	
TOTAL ACUMULADO		142	2.490	
8º Período				
INF421	Sistemas de Informação	4(4-0)	60	INF323*
INF499	Seminário II	2(0-2)	30	INF496* e INF498
TOTAL		6	90	
TOTAL ACUMULADO		148	2.580	
Disciplinas Optativas				
ADM100	Teoria Geral da Administração I	4(4-0)	60	
ADM101	Teoria Geral da Administração II	4(4-0)	60	ADM100
ADM250	Matemática Financeira	4(4-0)	60	
ADM305	Gestão de Pessoas	4(4-0)	60	ADM100
ADM308	Administração Municipal	4(4-0)	60	ADM100
ADM309	Organização, Sistemas e Métodos	4(4-0)	60	ADM100

Currículo do Curso de Ciência da Computação				
Disciplinas Optativas		Carga Horária	Total	Pré-requisito
Código	Nome	Cr(T-P)	Horas	(Pré ou Co-requisito)*
Disciplinas Optativas - Continuação				
ADM328	Administração da Produção e Materiais	4(4-0)	60	ADM100
ADM345	Sistemas de Informação Gerencial	4(4-0)	60	
ADM392	Identificação e Viabilização de Oportunidades de Negócios	5(3-2)	75	Ter cursado, no mínimo, 1.200 horas de disciplinas
ARQ301	Sistemas CAD na Arquitetura	4(4-0)	60	INF112
BIO131	Ecologia Básica	3(3-0)	45	
CCO100	Contabilidade Geral	4(4-0)	60	
DIR130	Instituições de Direito	4(4-0)	60	
EAM432	Organização de Materiais Cartográficos	4(2-2)	60	
EAM451	Sistema de Informação Geográfica	4(0-4)	60	Ter cursado 1.600 horas de disciplinas obrigatórias
ECO270	Introdução à Economia	4(4-0)	60	
ECO448	Economia Brasileira	4(4-0)	60	ECO270
EDU110	Psicologia	4(4-0)	60	
EDU127	Filosofia da Ciência	4(4-0)	60	
EDU314	Dinâmica de Grupo	4(4-0)	60	
EDU315	Psicologia e Administração	4(4-0)	60	EDU110
ELT434	Robótica	4(4-0)	60	Ter cursado, no mínimo, 2.000 horas de disciplinas obrigatórias
ELT460	Inteligência Computacional	4(2-2)	60	INF420
ERU324	Metodologia de Pesquisa	4(2-2)	60	
EST220	Estatística Experimental	4(4-0)	60	EST105
EST410	Probabilidade	3(3-0)	45	EST105 e MAT140
EST411	Inferência	3(3-0)	45	EST410
FIS202	Física II	4(4-0)	60	FIS201 e MAT140
FIS391	Eletrônica Instrumental	6(4-2)	90	FIS203
INF115	Programação Funcional	4(4-0)	60	
INF216	Projeto e Implementação de Jogos Digitais	4(2-2)	60	INF213
INF281	Pesquisa Operacional II	4(4-0)	60	INF280
INF282	Pesquisa Operacional III	4(4-0)	60	INF280

Currículo do Curso de Ciência da Computação				
Disciplinas Optativas		Carga Horária	Total	Pré-requisito
Código	Nome	Cr(T-P)	Horas	(Pré ou Co-requisito)*
Disciplinas Optativas - Continuação				
INF290	Atividades Complementares I	0(0-2)	30	
INF291	Atividades Complementares II	0(0-4)	60	
INF292	Atividades Complementares III	0(0-6)	90	
INF293	Atividades Complementares IV	0(0-8)	120	
INF294	Atividades Complementares V	0(0-12)	180	
INF321	Projeto de Sistemas para a Web	4(2-2)	60	INF220
INF350	Circuitos Digitais	4(4-0)	60	
INF394	Processamento Digital de Imagens	4(4-0)	60	INF213
INF423	Inteligência Artificial II	4(4-0)	60	INF420
INF430	Gerência de Projetos de Software I	4(4-0)	60	INF323
INF442	Padrões de Projeto e Programação Orientada a Aspectos	4(2-2)	60	INF213
INF455	Computação Móvel	4(4-0)	60	INF452*
INF485	Simulação	3(3-0)	45	EST105 ou EST410
INF490	Empreendimentos em Tecnologia da Informação	4(4-0)	60	INF221
INF491	Tópicos Especiais I	4(4-0)	60	
INF492	Tópicos Especiais II	4(4-0)	60	
INF493	Tópicos Especiais III	4(4-0)	60	
INF494	Tópicos Especiais IV	4(4-0)	60	
INF495	Informática e Sociedade	2(2-0)	30	
LET290	LIBRAS Língua Brasileira de Sinais	3(1-2)	45	
MAT152	Geometria Analítica	4(4-0)	60	
MAT336	Álgebra Linear I	4(4-0)	60	MAT135

Obs.: Além das disciplinas listadas acima, o aluno poderá cursar como disciplinas optativas, até um máximo de 210 horas, outras disciplinas regularmente oferecidas pela UFRV que, em sequência, caracterizam uma área de conhecimento, em programa aprovado pela Comissão Coordenadora do curso.